



Concept unique en France, la 1ere école de "code" ouvre ses portes au cœur des Alpes-Maritimes, à Sophia Antipolis.

www.geekschool.fr



Antoine Augier / Mark Meissonnier - Fondateurs de la Geek School

Antoine AUGIER (ingénieur - professeur de mathématiques) et Mark MEISSONNIER (ingénieur franco-américain - créateur de start-up), deux amis de longue date ayant pas mal roulé leur bosse dans la Silicon Valley, proposent pendant les vacances scolaires des stages où les ados mettront « les mains dans le cambouis », comme de vrais ingénieurs en herbe.

L'algorithmie, et d'une manière générale les sciences du numérique, sont de plus en plus présentes dans les programmes, mais il faut attendre l'option ISN en Terminale S pour réaliser des projets concrets.

Or beaucoup d'adolescents, bien avant 18 ans, sont déjà passionnés d'informatique et n'ont aucune structure pour aborder ces notions de manière encadrée et professionnelle.

« Cela ne peut être qu'un plus pour toutes les entreprises du bassin azurien d'avoir des jeunes rompus aux langages de programmation avant même de potentiellement intégrer des écoles d'ingénieurs. »

Antoine Augier



OBJECTIFS :

Familiariser les ados avec l'environnement de programmation - l'ordinateur, les éditeurs, les debuggers - et avec quelques concepts fondamentaux de l'algorithmie : les structures, les types de variables, le parsing, les fonctions, les librairies...

Aborder les langages et technologies s'appliquant au web et mobile : html, css, JavaScript, php, MySQL, etc.

« Nous sommes convaincus que les élèves qui savent programmer dès le lycée auront plus tard une longueur d'avance sur les autres candidats dans de nombreux domaines : ingénierie, recherche, finance, jeux vidéo. »

Mark Meissonnier

Programmer des jeux (ex "demineur") pour explorer les aspects créatifs, interactifs et dynamiques de la programmation.

Devenir autonome et être capable ensuite de perfectionner seul les programmes vus au cours des stages, voire d'être capable de développer seul ses propres applications.



Le but de la **Geek School** est d'enseigner de façon ludique les bases de la **Computer Science**, discipline mêlant mathématiques, sciences et ingénierie, pour laquelle la maîtrise de l'anglais est indispensable. En plus des stages intensifs pendant les vacances scolaires, l'école proposera à la rentrée 2016 de la « formation continue » (en coaching individualisé ou soutien scolaire) les mercredi après-midi, samedi matin et en cours du soir.



Pour plus d'informations :

Annabel AUGIER

RP Geek School

« It's cool to be a geek »

06 11 84 86 96

06 24 62 36 69

annabel.newpress@gmail.com

info@geekschool.fr

Nos partenaires :

